

PLAN DE LECȚIE

DESENAREA DRAPELULUI REGATULUI UNIT (UNION JACK)

Numele profesorului: Maltagliati	Nume: Orietta
Titlu: DESEHEAZĂ „UNION JACK”	Timp: 2 ore
Disciplina : engleză	
Obiective: Elevii vor dezvolta o cunoaștere mai bună a structurii drapelului Regatului Unit (Union Jack) prin aplicarea principiilor gândirii computaționale, inclusiv descompunerea, recunoașterea modelelor, abstractizarea și proiectarea algoritmului.	
Elemente cheie de gândire computațională: Descompunere; Recunoașterea modelelor; Abstractizarea; Proiectarea algoritmului.	
Grupa de varsta: 8-10 ani	
Situații de învățare: sala de clasă	Tip activitate: Desen și scriere
Materiale: Pixuri <ul style="list-style-type: none">● Hârtie● Hârtie lucioasă sau de calc● Creioane● Creioane colorate● Conducători● Foarfece	Resurse: Laptop-uri cu acces la internet
Desfășurare:	
Definirea problemei: Mulți elevii se străduiesc să înțeleagă semnificația istorică și culturală a simbolurilor naționale, în special a steagurilor. Le poate lipsi capacitatea de a descompune conceptele complexe în părți mai simple și de a recunoaște modele în design și simbolism.	
Introducere (15 minute) Elevii vor vedea un videoclip despre Regatul Unit și Union Jack. Ei află că Union Jack reprezintă trei steaguri într-unul și motivul pentru care steagul Țării Galilor (jumătate alb, deasupra și jumătate verde, în jos, cu un dragon mare, roșu în mijloc) nu se regăsește în steagul final, fiind Principat (motivul pentru care nu este inclus).	
1. Descompunere (25 minute) Împărțind sarcina în părți mici, vom face următoarele: -Identificăm toate componentele care trebuie desenate într-o imagine statică: în acest caz, Steagul Regatului Unit: Union Jack. Copiii din ciclul primar (în ultimul an), cu ajutorul elevilor de gimnaziu (în primul an), înțeleg cele trei părți diferite ale Union Jack prin descompunerea și identificarea lor: -Prima cruce: emblema Angliei, crucea Sf. George (Sfântul Patron al Angliei) <u>Steagul este alb cu o cruce roșie verticală și orizontală.</u> -A doua cruce: emblema Scoției, crucea Sf. Andrei (Sfântul Patron al Scoției) <u>Steagul este albastru, iar crucea diagonală este albă.</u> -A treia cruce: emblema Irlandei, crucea Sf. Patrick (Sfântul Patron al Irlandei) <u>Steagul este alb, iar crucea diagonală este roșie.</u> Grupe de lucru formate din patru elevi: doi copii din ciclul primar și doi elevi din gimnaziu trasează cele trei steaguri diferite (de aceeași dimensiune) cu hârtie de calc/lucioasă din cele trei steaguri diferite folosind rigle și creioane.	

Apoi decupează cele trei forme dreptunghiulare diferite și le colorează folosind culorile potrivite: albastru, roșu și alb.

2. Recunoașterea modelului: (20 minute)

Odată ce diferitele părți sunt observate și înțelese, este timpul să încercăm să identificăm un model clar în fiecare.

Forma steagului în compoziția sa tradițională și originală de linii orizontale, verticale și diagonale (The Union Jack) este recunoscută și verificată.

3. Abstractizare : (20 minute)

Dacă abstractizarea este etapa în care ar trebui să decidem ce informație sau care sarcină este relevantă sau nu, adică luând în considerare părțile importante, folosind brainstorming, elevul clarifică ce pasaje sunt importante, necesare sau esențiale pentru sarcina sa: obținerea unui steag care combină trei steaguri. Ele suprapun cele trei forme dreptunghiulare desenate, colorate și decupate de fiecare copil și demonstrează care este modelul final obținut.

4. Proiectarea algoritmului: (40 minute)

Deci, pașii pentru obținerea Union Jack sunt:

-desenați cele trei steaguri diferite din cele trei părți diferite ale Regatului Unit, Angliei, Scoției și Irlandei de Nord, folosind hârtie transparentă pentru a copia cele trei steaguri diferite în aceeași dimensiune.

- învață semnificația și culorile lor.

-colorează și taie-le.

-suprapuneți-le pentru a obține drapelul final: Union Jack.

-înțelegeți motivele pentru care steagul Țării Galilor nu este inclus în steagul final.

Evaluare:

- Finalizarea proiectului: Evaluați dacă elevii completează cu succes suprapunerea steagului și creează o reprezentare exactă a Union Jack.
- Înțelegerea: Evaluați-le înțelegerea: de ce steagul Țării Galilor nu face parte din Union Jack și modul în care au aplicat elemente de gândire computațională precum descompunerea și recunoașterea modelelor pentru a descompune și reasambla steagul.
- Colaborare în grup: Evaluați capacitatea elevilor de a lucra în echipă, de a distribui sarcini și de a se ajuta reciproc în activitate.
- Creativitate și prezentare: Observați cât de bine își prezintă elevii produsul final și cât de creativ duc la îndeplinire sarcina (de exemplu, acuratețea colorării, utilizarea hârtiei de calc și asamblarea finală).

Test de evaluare

Întrebări cu alegere multiplă:

- Care sunt cele trei țări reprezentate în Union Jack?
- Steagul cărei țări nu este inclus în Union Jack?
- Cum se numește procesul de descompunere a unei probleme complexe în părți mai mici?
- Cum poate fi aplicată recunoașterea modelului designului Union Jack?
- Care este semnificația culorilor folosite în Union Jack?

Întrebări cu răspuns scurt:

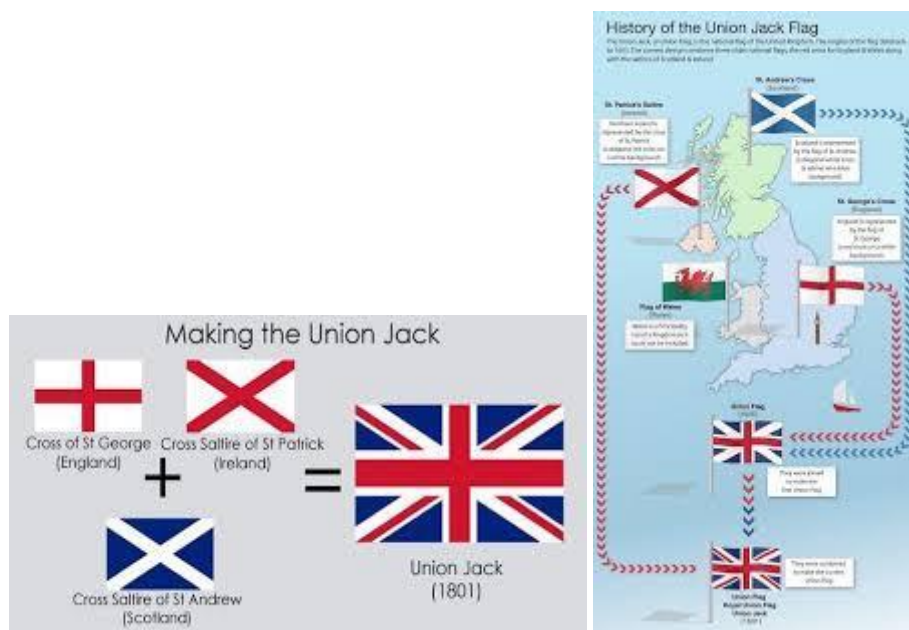
- Explicați contextul istoric al Union Jack.
- Descrieți pașii implicați în desenarea Union Jack folosind gândirea computațională.
- Care sunt provocările și beneficiile utilizării gândirii computaționale în artă și design?
- Cum ne poate ajuta înțelegerea Union Jack să apreciem diversitatea culturală și identitatea națională?

Rezultate așteptate:

- Elevii vor înțelege originile istorice și componentele Union Jack, precum și semnificația simbolică din spatele designului său.
- Ei vor aplica gândirea computațională, în special în ceea ce privește descompunerea și recunoașterea modelelor, pentru a descompune steagul în elementele sale și a-l reconstrui.
- Elevii vor colabora eficient în grupuri pentru a finaliza sarcina de a desena, colora și suprapune steagurile.
- Ei vor reflecta asupra absenței drapelului Țării Galilor în Union Jack și vor explica semnificația acestuia

Note: Una dintre activitățile de extindere a acestui plan de lecție ar putea fi cercetarea istoriei fiecărui steag mai detaliat sau crearea unei cronologie care să illustreze formarea Union Jack.

Atasamente:



Cuvinte cheie:

- Gândirea computațională
- Artă și Design
- Istorie
- Cultură
- Union Jack
- Design steag
- Descompunere
- Recunoașterea modelelor

- Abstracția
- Proiectarea algoritmului
- Învățare prin colaborare

Rezumat:

Acest plan de lecție se concentrează pe predarea elevilor despre Union Jack prin prisma gândirii computaționale. Prin descompunerea drapelului în părțile sale constitutive, recunoașterea modelelor în designul său și abstracția elementelor sale esențiale, elevii vor obține o înțelegere mai profundă a semnificației sale istorice și culturale. Prin învățare în colaborare și activități practice, elevii își vor crea propriul Union Jack, aplicând abilitățile de gândire computațională într-un context real.